

# 游戏测评

## 适用于

- 任何年龄/岗位
- 尤其是毕业生

## 应用

- 选拔筛选
- 发展

## 形式

- 在线游戏
- 20-50分钟

## 概要

游戏测评 (GBAs) 是人才测评的最新发展。神经科学结合心理测量和游戏技术, 帮助人们匹配合适的岗位和职业。

在线游戏是在移动设备上“玩”。非常吸引人, 公平, 并且能测量数千个数据点, 提供基于真实行为的超强洞察。

将候选人与贵公司设置的绩效模型进行对标, 为招聘人员提供可靠且具有预测性的“匹配度分数”作为指导。

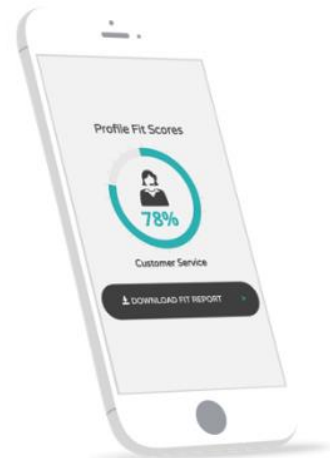


## 主要特点

- 可给每个岗位设定“匹配图”
- 2个具有挑战性的游戏: “天空之城”和“见习宇航员”
- 可在游戏和报告中嵌入公司品牌
- “匹配度分数”快速识别最佳候选人
- 候选人会收到即时、易于理解的反馈

## 测量维度

可以评估多达30个特质, 能洞察候选人的认知过程、解决问题风格、情感, 人际风格和交付结果的方式。

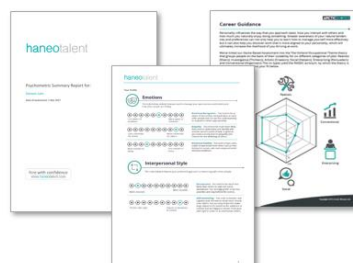


## 报告

### 经理报告



### 候选人报告



“85%在完成游戏测评后, 对雇主品牌有更好的印象。”



Deloitte